

گرد آوری و تنظیم :

مهندس بیژن زیوداری

zivdary@yahoo.com

اعتیاد به بازیهای اینترنتی یک بیماری رو به گسترش

روانشناسان می گویند، اعتیاد به بازیهای آنلاین یک اختلال جدی در عملکرد افراد محسوب می شود که می تواند تاثیرات مخربی در روابط اجتماعی آنها بگذارد.



یکی از شخصیت های بازی اینترنتی حيله های جنگی

مرکز مشاوره دانشکده پزشکی دانشگاه هاروارد هر روز با تلفن تعداد بسیاری از معتادان بازیهای آنلاین روبرو است که به دلیل ناکامی در این بازی یا هیجانانگیز منفی دستخوش استرس، افسردگی یا خشم شده اند. به نوشته بوستون گلاب، دکتر "مارزا هخت اورزاک" روانشناس بالینی مرکز مطالعه معتادان کامپیوتری در بیمارستان مک لین در بلمونت می گوید، بازیهای آنلاین می تواند به سرعت افراد را مجذوب خود کند به ویژه که اکنون با استفاده از شبکه ارتباطی گسترده و بهره گیری از لپ تاپ ها در مکان های مختلف به راحتی می توان این بازیها را در همه جا از کافی نت ها و قطار گرفته تا پشت میز اداره پی گرفت.

بازی هایی چون *The Sims*، *Everquest*، *World of Warcraft* (دنیای حيله های جنگی) محبوبیت بسیاری در میان بازیهای آنلاین دارند که بازیکنان را با رویاپردازی در باره نقش های مختلفی که در این بازی ایفا می کنند، مجذوب خود می کند.

دکتر اورزاک می گوید هفته ای چندین بیمار تحت عنوان معتاد به بازیهای اینترنتی دارد: "بسیاری از آن ها معتاد به بازی در نقش های مختلف در بازیهای آنلاین هستند. آن ها چنان به نقش های خود وابسته شده اند که تصور می کنند، در جهان واقعی هم این نقش ها ادامه دارد." گفته می شود در حدود شش و نیم میلیون نفر در سراسر جهان ماهیانه بطور متوسط پانزده دلار برای حق اشتراک بازیهای آنلاین می پردازند. بسیاری از این افراد برای مدتهای طولانی به بازی در یک جهان تخیلی می پردازند.

دکتر اورزاک می گوید در واقع چهل درصد بازیکنان دائم *World of Warcraft* که هوادارانش آن را به اختصار *WoW* می خوانند از نظر بالینی معتاد اینترنتی محسوب می شوند. جیم فلین سردبیر سابق یک مجله بازیهای کامپیوتری می گوید اعتیاد این بازی چنان است که خود وی نیز بارها از خواب خود برای ادامه دادن به این بازی زده بود. در همین حال جوزف هیچکاک از نیروی هوایی ایالات متحده در پایگاه هوایی فلوریدا معتقد است: "من هیچ شکی ندارم که این بازی می تواند کیفیت روابط اجتماعی افراد، تحصیلات و

کارشان را پایین بیاورد." این سرجوخه بیست و پنج ساله می گوید که سرانجام توانسته است اعتیادش به این بازی را تحت کنترل در آورد زیرا او و همسرش در انتظار تولد فرزندشان هستند.

اما مفهوم "کنترل" برای هیچکاک با بسیاری از مردم فرق دارد زیرا او ادامه می دهد: "حالا دیگر روزانه فقط چهار، پنج ساعت از وقتم را صرف این بازی می کنم این نصف زمانی است که قبلا به این کار اختصاص می دادم." هیچکاک می گوید قبلا وضع بسیار بدتر بوده است، به تلفن جواب نمی داده، کم می خوابیدم و غذایم را سریع می خوردم، شب ها تا دیر وقت بیدار مانده و صبح زود از خواب بیدار می شدم، فقط برای این که **Wow** بازی کنم. متخصصان اکنون در حال ارائه برنامه های کامل تری برای درمان معتادان بازیهای اینترنتی هستند. در طول تابستان جاری مرکز خدمات مشاوره اعتیاد اسمیت و جان در آمستردام برنامه ای برای درمان این بیماران با عنوان **Detox** معرفی کرد. در ژوئیه گذشته این مرکز یک اردو برای این معتادان در جنگل های آلمان ترتیب داد تا آن ها را دو هفته از اینترنت و بازیهای کامپیوتری دور نگه دارد. به هر حال برای آن هایی که نمی توانند از اعتیاد یافتن به این بازیها دست بردارند شاید بهتر باشد با یک روانشناس بالینی مانند دکتر اورزاک تماس بگیرند.

منبع : اینترنت

BBC News

June 2006